

W poszukiwaniu zaginionej piosenki*

GRA MIEJSKA

Grę przygotowała Anna Starczewska,

Mało kto pamięta piosenkę "Sen o Poznaniu", choć prawie każdy poznanianin choć raz w życiu ją słyszał. Według niektórych mieszkańców jest ona nieoficjalnym hymnem naszego miasta. Pragnę, by mój gość, zobaczył nie tylko Stadion Miejski podczas meczów na UEFA EURO 2012, ale dowiedział się czegoś o Poznaniu, poczuł klimat miasta, zapoznał się z tą piękną piosenką, ale także przeżył niezwykłą przygodę.

Poznałyśmy się kilka lat temu na kolonii i od tego czasu trwa nasza przyjaźń – mimo, że dzieli nas ponad 300 kilometrów. Jest kilka powodów dla których to właśnie ona stała się dla mnie bliską osobą - obie uwielbiamy przygody, turystykę, historię, ale co najważniejsze – obie jesteśmy fankami footballu. To dość rzadkie w dziewczęcym gronie. UEFA EURO 2012 to idealna okazja by znów się spotkać i przeżyć wspólnie wielkie emocje związane z tym niezwykłym wydarzeniem. Duża odległość między naszymi miejscami zamieszkania sprawiła, że Julia nigdy nie była jeszcze w Poznaniu. Dlatego, by umilić pobyt mojej przyjaciółki w moim rodzinnym mieście wymyśliłam dla niej grę miejską. Zabawa ta podobna do podchodów jest świetnym sposobem na poznanie miasta i jego historii.

Przygoda rozpocznie się na Rondzie Rataje gdy wręcę mojemu gościowi pierwszą zwrotkę piosenki która będzie wprowadzeniem do gry:

**„Pośród szarych dni niewoli mej
Przyśnił mi się jakiś dziwny sen,
Sen jak bajka cudny, jak tęczowe mgły,
To sen o Poznaniu, drogim mieście mym.”**

Wyjaśnię także na czym polega zadanie, dam kartę z zasadami gry i ze wskazówkami oraz plan miasta. Odpowiem także na wszystkie pytania, te techniczne oczywiście i uprzedzę ją, że nie mogę jej towarzyszyć w wyprawie - będę ją obserwować i kontrolować postępy. Julia jest harcerką, uwielbia takie zadania.

Według wskazówki nr 1 pierwszy fragment piosenki będzie się znajdował w butelce na brzegu Warty koło mostu Rocha, po stronie Starego Miasta. W środku będzie informacja:

„Warta to trzecia co do długości rzeka w Polsce. Gród poznański korzystał z wody do picia, rzekę wykorzystywały młyny, łowiono tu ryby. Później drewniane akwedukty dostarczały wodę do gospodarstw. Z Warty korzystali płóciennicy, piwowarzy, garncarze. Była też drogą transportową, ale w 1945r port został zburzony. Teraz jest to miejsce m.in. spacerów i wypraw kajakarskich.”

Wers 5: **„Tam gdzie Warta toczy wody swe”.**

Przeczytaj wskazówkę nr 2.

Julia będzie musiała zdążyć na poznańskie koziołki, a następnie udać się do pomnika bamberki i wyjąć z jej dzbana kolejną wiadomość:

„Stary Rynek to urokliwe miejsce otoczone kolorowymi kamieniczkami. Na jego terenie zobaczyć można pręgierz, pomnik Bamberki, cztery fontanny – Marsa, Prozerpiny, Apollina i Neptuna oraz przepiękny Ratusz. Ratusz w Poznaniu jest cennym, renesansowym zabytkiem, jednak pierwszy raz w dokumentach został wymieniony już w 1310r – z tego okresu pochodzą gotyckie piwnice. Po wielkim pożarze został gruntownie przebudowany przez J.B.Quadro. Obecnie w jego wnętrzu znajduje się Muzeum Historii Miasta Poznania.”

Wers 13 i 14 - **„Nad Ratuszem złote słońce lśni.
O Poznaniu! Jak żeś drogi mi.”**

Przeczytaj wskazówkę nr 3.

Według tej wskazówki przyjaciółka będzie musiała przejść ulicą Klasztorną, do Cafe Misja,

gdzie w drzwiach pozostawię następne fragmenty:

wers 11: **„Ukochanych ulic widzę jasny szlak”**

wers 15: **„Kocham twe ulice i zieleni wiew”**

Wejść do kawiarni, odpocznij, następnie przeczytaj wskazówkę nr 4.

Poczekam na nią w środku z pyszną czekoladą indyjską. Mój gość odpocznie i opowie mi o swoich postępach, a następnie ruszy dalej do zamku Przemysła. Tam informacja znajdująca się w wejściu powiadomi:

„Zamek był siedzibą namiestników królewskich, tutaj zatrzymywali się także przyjeżdżający do Poznania królowie. W 1493 wielki mistrz krzyżacki Jan von Tiefen złożył hołd królowi Janowi Olbrachtowi. Po pożarze w połowie XVI wieku zamek przebudowano w stylu renesansowym. Obecnie w zamku swoją siedzibę ma Muzeum Sztuk Użytkowych.”

Wers 6: **„Góra Przemysława wznosi się”**

Przeczytaj wskazówkę nr 5.

Kolejnym punktem wyprawy będzie Plac Wolności. Pozostawiona tam wiadomość przekaze:

„Plac otoczony jest od północy Biblioteką Raczyńskich, od wschodu hotelem Bazar i poznańskim Muzeum Narodowym, od zachodu Arkadią, która pełniła niegdyś rolę teatru miejskiego. Plac został skonstruowany tak, aby można na nim było ustawiać do przeglądu pułk piechoty w szyku rozwiniętym. Teraz jest to miejsce spotkań, i różnych wydarzeń (np. impreza z okazji losowania grup na EURO 2012).”

Wers 12: **„Śródkę, Stary Rynek i Wolności Plac”**

Przeczytaj wskazówkę nr 6.

Oczywiście moja przyjaciółka może mieć problem z gwarą poznańską, ale słowo "bimba" z pewnością wyjaśni jej jakiś miły poznaniak.

W katedrze Julia będzie musiała odnaleźć Złotą kapliczkę, a przy wejściu czerwoną kartkę z informacją:

„Bazylika archikatedralna pw. świętych apostołów Piotra i Pawła to najstarszy zabytek poznania. Budowę katedry zapoczątkował w 968r, książę Mieszko I. Świątynia był wielokrotnie przebudowywana, jednak w 1956r zyskała swój pierwotny gotycki wizerunek. W środku znajduje się Złota Kaplica, najbardziej okazała i wzorowana na bizantyjskiej architekturze kaplica świątyni.”

Wers 9 i 10 : **„Od Katedry, gdzie syn Chrobry król**

Jest daleko do Ławicy pół”.

Przeczytaj wskazówkę nr 7.

Następnie, mój gość przejdzie mostem Jordana i dotrze do jednego z najstarszych kościołów w Poznaniu, gdzie u wejścia będzie wraz z krótkim opisem kolejny fragment piosenki:

„Kościół pw. św. Małgorzaty Panny i Męczenniczki to gotycki, powstały w pierwszej połowie XIII w, zabytkowy kościół stojący na nieistniejącym już Rynku Śródeckim”

Wers 7 i 8: **„Gdzie kolebkę swoją wslawił polski ród**

Leży stary Poznań, nadwarciański gród.”

Przeczytaj ostatnią wskazówkę.

Gdy Julia dotrze do parku i znajdzie zielony mostek, ujrzy jeszcze jedną kartkę. To będzie zadanie specjalne, które doprowadzi mojego gościa do rozwiązania. W liście będą znajdowały się zdjęcia różnych miejsc parku, które harcerka będzie musiała odszukać. Ostatecznie dojdzie do rzeźby „Dwie kobiety”, gdzie będę na nią czekać, z ostatnim wersem piosenki:

„i w Sołackim Parku miłych ptaków śpiew”.

Usiądziemy na ławce, zjemy sznekę z glancem – z pewnością Julia będzie głodna – i razem złożymy piosenkę „Sen o poznaniu”. Wierzę, że dzięki tej zabawie Julia zobaczy chociaż część Poznania, dowie się kilku ciekawych informacji o nim i poczuje jego niezwykły klimat, nie tylko ten piłkarski.

ZASADY GRY

ZADANIE: Odnajdź zagubione fragmenty piosenki "Sen o Poznaniu", które zostały pozostawione są w różnych miejscach miasta. Pomoże ci w tym mapa (na której zaznaczone są numery miejsc do których musisz się udać), poniższe wskazówki i sami poznaniacy, którzy w razie problemów wskażą ci drogę.

WSKAZÓWKA nr 1	Rataje pozostaw za plecami, Podążaj prosto za studentami, koło Politechniki w lewo skręć, od strony miasta pod most zejdź. Tam rozbitek wiadomość w butelce zostawił abyś się z tajemnicą szybko rozprawił.
WSKAZÓWKA nr 2	Do Ratusza kieruj kroki swe, lecz wędrowcze drogi pospiesz się bo gdy zegar na wieży wybije 12 dwa niesforne koziołki wybiegną na miasto. Walka skończona, kamiennego znajdź rycerza, Gdy znajdziesz skieruj się na zachód od pręgierza lecz pamiętaj pomoc to ważna rzecz więc kobiecie w chuście pomóż dzbany nieść.
WSKAZÓWKA nr 3	Dzbany już zaniosteś - opocznij więc chwilę, Idź ulicą Klasztorną tam spędzisz czas mile. W drewnianych drzwiach wskazówka się znajduje, gdzie Cafe Misja czekoladę serwuje.
WSKAZÓWKA nr 4	Jeśli odpocząłeś mój drogi przyjacielu, Kontynuuj poszukiwanie postawionego ci celu Tam nad Rynkiem zamek wznosi się wysoki ku niemu pośpiesznie skieruj swe kroki.
WSKAZÓWKA nr 5	Gdy pałacowe opuścisz już progi ul. Paderewskiego pójdziesz mój drogi ona na plac z biblioteką poprowadzi cię tam na schodach Arkadii list znajduje się.
WSKAZÓWKA nr 6	Teraz pojedź bimbą pod Katedry mury tam kościoła wieże pną się wciąż do góry A w środku blask Złotej Kaplicy rozprasza mrok I przechodnia piorunuje groźny Chrobrego wzrok.
WSKAZÓWKA nr 7	Ostrów teraz opuść i na Śródkę idź Prosto, mostem Jordana, on pomoże ci Poczuj dawny klimat, spójrz na kamienice Znajdź czerwony kościół, gdzie zbiegają się ulice.
WSKAZÓWKA nr 8	Do Sołackiego Parku w bimbę znowu wsiądź Tam ostatnia wskazówka, ją musisz wziąć Znajdziesz ją z łatwością, musisz tylko chcieć Znajdź zielony mostek by wskazówkę mieć.

ZAKOŃCZENIE: Gra miejska kończy się po odnalezieniu wszystkich wersów piosenki i ułożeniu ich w odpowiedniej kolejności. Cała piosenka składa się z 16 wersów. Powodzenia!

PS. Spotkamy się w parku Sołackim przy dwóch postaciach.

Zadanie specjalne, które zostawię przy zielonym mostku w Parku Sołackim. By wykonać zadanie, grz musi dojść do rzeźby "Dwie kobiety". Zdjęcia pomogą jej do niej trafić.

ZADANIE SPECJALNE

Dosyć śmiesznych rymów, dość wierszyków już
Szukaj miejsc ze zdjęć, jesteś już tuż tuż



1. Biały hotel - restauracja



2. Drzewo obrosnięte
64

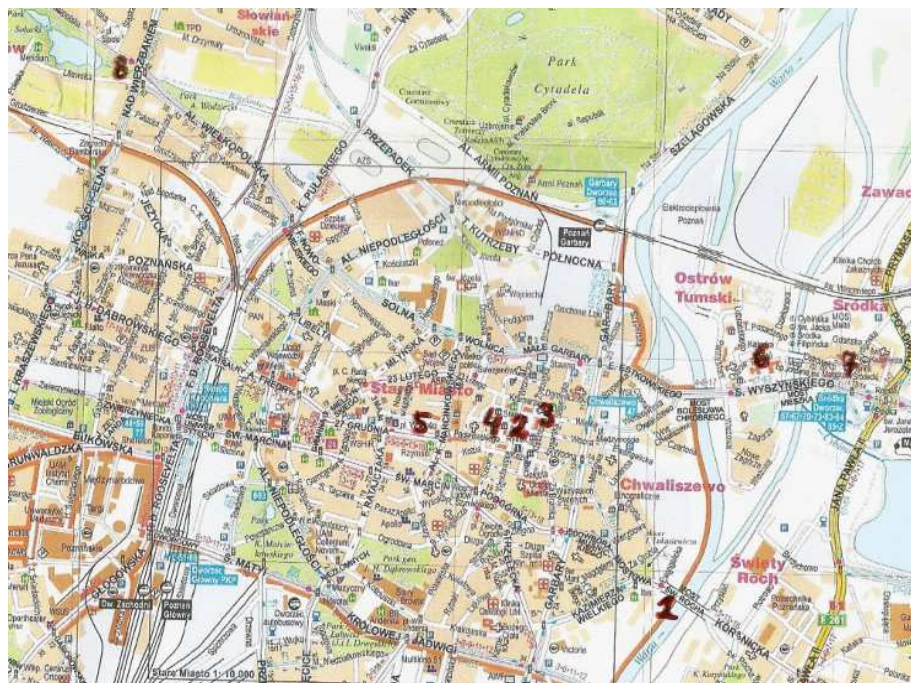


3. Przejść przez
mostek



4. Rzeźba „Dwie kobiety”
(i ja z ostatnim wersem)

Taką mapę otrzyma gracz – oczywiście dużą i wyraźną.



Przykłady pozostawienia wskazówek:



W dzbanie Bambergi



W butelce na brzegu Warty (oczywiście latem śniegu nie będzie)



W drzwiach kawiarni "Cafe Misja"



W Złotej kapliczce



Przy Zamku Przemysława



W bramie przed kościołem na Śródcie



Na Placu Wolności z charakterystycznym platanem w tle

**Wszystkie zdjęcia zamieszczone w pracy są autorstwa
Anny Starzewskiej.*